车曼博士的逻辑是这样的:

1。从观察Protoss和Zerg的战斗过程来看，这个明显被夸大的所谓神族并不是不可战胜的，高傲珍贵的生命和过于依赖高科技的文化是这个民族的致命弱点。一旦人类和Protoss开战，人类多变的战术和多兵种组合部队未必不是他们的对手。

2。从人类过往的战争纪录来看Zerg的特点是虫海战术，一旦他们的繁殖速度超过战争损耗的临界点，那是任何力量都无法将之消灭的。也就是说，如果Zerg的兵势已经成了气候，那么他们的数量在扑灭Protoss以后，不会比在开始进攻Protoss之前少。所以当Zerg彻底消灭Protoss以后，他们将以更多更强的力量对付人类。

3。人类在Zerg和Protoss两族开战的时候，已经充分地利用这段宝贵的时机完成了《大气层内行星级战争完全手册》中所要求的第五级，即最高级别的所有完整的战争准备。在高得行星上生存的人类已经有能力高举宙斯之剑，扫除挡在前方的任何力量。

因此，车曼博士在基地主任会议上抛出的所谓>计划得到了所有与会者的赞同，以6:0通过了决议，并以超光速信息传送向总公司董事会做了汇报。这个计划的核心主要包括五点:

1。与Protoss人结盟，彻底消灭这个星球上的Zerg

2。以人海对虫海战术，采用多兵种陆空协同作战方案从正面不间断地向Zerg强攻

3。出动特种机动部队，采用偷袭的方法从侧面向Zerg基地施放核子终结武器，打击Zerg的繁殖速度。

4。在受到重创的Protoss人恢复战争能力后集两族力量一举攻灭Zerg

5。战后和Protoss维持和平，平分高得行星的资源，以此为契机展开人类与Protoss族的正式外交。

决议通过后，车曼博士兴奋得满面红光，他天真地预感到，他将成为一手缔造人类和Protoss这两个强大的文明的星际外交牵线人，他也将成为在高得行星上彻底剿灭可怕而凶残的Zerg的人类英雄。人类星际文明的历史上将庄重地写下车曼博士这个光辉灿烂的名字。

后来的历史学家们都不约而同地指出，正是由于车曼博士所受到的正统而僵化的教育而使他的思维局限于井底之蛙的范围内，并为此铤而走险，最终导致高得行星上人类基地的彻底覆灭以及他本人的不幸身亡。

计划注定要失败的原因，主要归结于两个没有想到:

1。车曼博士没有想到这个行星上的Zerg不止古褐色这一家，而另外一家灰白色的Zerg的主宰正是当时打遍十三个行星从未有败绩的老将支尔格领主，被后世历史学家誉为最优秀的Zerg领导人，也是Zerg军事哲学和军事理论的创建者。

2。车曼博士没有想到他所联盟的所谓神族朋友并不是正统的Protoss星际开发者，而只是一个穷途末路的逃亡者和反叛者，这使得当强大的Protoss帝国剿匪舰队在数日后降临高得行星的时候，人类也同时被迫向Protoss帝国军队开战。

From:
https://wiki.hzl.im/ - **HZL's WIKI**

Permanent link:
https://wiki.hzl.im/doku.php?id=%E5%B0%8F%E8%AA%AA:%E8%A1%80%E6%9F%93%E7%9A%84%E5%9B%BE%E8%85%BE:%E7%AC%AC%E5%8D%81%E5%9B%9B%E7%AB%A0&rev=1377676503

Last update: **2020/07/15 12:28**